OPENGAME

OPENGAME Periodico mensile di VIDEOGAMES

A SOLE L.8.000

4 fantastici videogiochi

1 programma utilità

in regalo la tessera dell'Opengamedlub

sinclair
ZX Spectrum

n°1

C64

Cari lettori,

"Open game" è una rivista ideata e realizzata apposta per voi, per tutti coloro cioè che posseggono un "Commodore 64" o un "Sinclair ZX Spectrum".
Chi possiede un "Commodore 64" o un "Sinclair ZX Spectrum" accoglierà con gioia questa nuova entusiasmante proposta editoriale perchè d'ora in poi, ogni mese, avrà finalmente, con poca spesa, immediatamente a portata di... tasto, quattro favolosi giochi e un programma pratico di grande utilità.
Ma c'è di più: acquistando questo primo numero della rivista, avete ricevuto in omaggio la tessera dell'"Opengame Club": compilatela e conservatela: fate pervenire subito alla rivista il vostro nome, cognome e indirizzo specificando il tipo di personal computer che possedete. Diventerete automaticamente e senza alcuna spesa socio dell'"Opengame club", riservato ai soli possessori di Commodore 64 e di Sinclair ZX Spectrum, un club che ti riserverà tante, favolose sorprese esclusive.

MODALITÀ DI CARICAMENTO

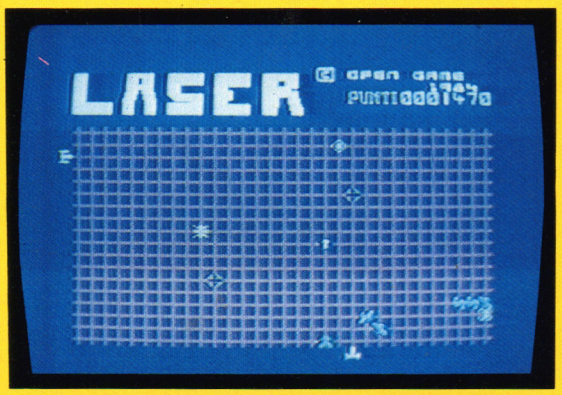
Per il Commodore 64 date LOAD e premete RETURN oppure shift/run stop contemporaneamente e avviate il vostro registratore.
Per il Sinclair ZX Spectrum digitate LOAD" ed ENTER ed avviate il nastro seguendo le indicazioni che appariranno sul video. Dopo il caricamento del gioco spegnete il registratore lasciandolo così pronto per il prossimo caricamento.
Per passare da un gioco all'altro, spegnete il computer e ripetete l'operazione di caricamento come già fatto in precedenza.

ATTENZIONE ALL'AZIMUT

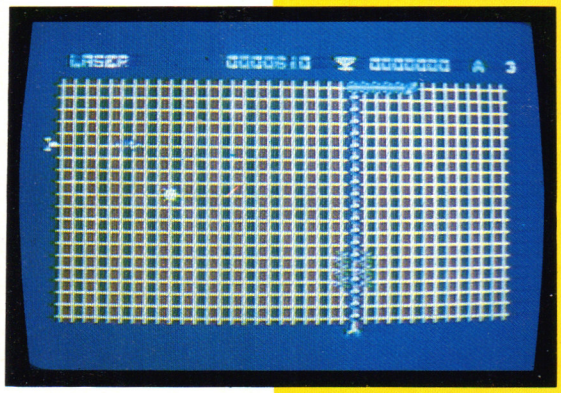
Per il Commodore 64 la regolazione dell'AZIMUT della testina del registratore rispetto al nastro va effettuata girando l'apposita vite a destra o a sinistra e controllando i risultati fino a individuare il punto esatto. È comunque buona regola, quando una cassetta crea dei problemi, svolgerla e riavvolgerla completamente un paio di volte.
Per lo Spectrum la regolazione dell'AZIMUT si effettua ascoltando il nastro al massimo volume e agendo sulla vite di regolazione della testina così da ottenere la miglior brillantezza possibile sugli acuti.

PERIODICO MENSILE
N. 1 - SETTEMBRE 1984 - ANNO I
REGISTRAZIONE IN CORSO AL TRIB. DI MILANO
GRAFICA E IMPAGINAZIONE: FELIX

LASER



Si gioca con la tastiera premendo il tasto [O] per avviare il gioco e per fare fuoco; la lettera [I] per andare a sinistra; la lettera [P] per andare a destra; la lettera [Q] per andare in alto; la lettera [A] per andare in basso.

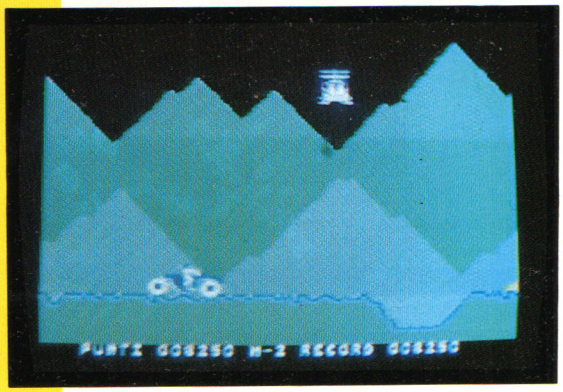


Con il Commodore 64 si gioca con il joystick porta [1] oppure premendo sulla tastiera lo spaziatore per far fuoco, la lettera [R] per andare a destra, il tasto [CTRL] per andare a sinistra; il tasto [1] per andare in alto e il tasto [+] per andare in basso.

LASER

È la versione "domestica", ma non per questo meno appassionante di uno dei più famosi videogiochi da bar.
Si deve combattere una "guerra spaziale" contro un extraterrestre a forma di millepiedi che scende progressivamente lungo lo schermo.
Il gioco diventa man mano sempre più difficile. Occorrono colpo d'occhio e prontezza di riflessi da campioni.

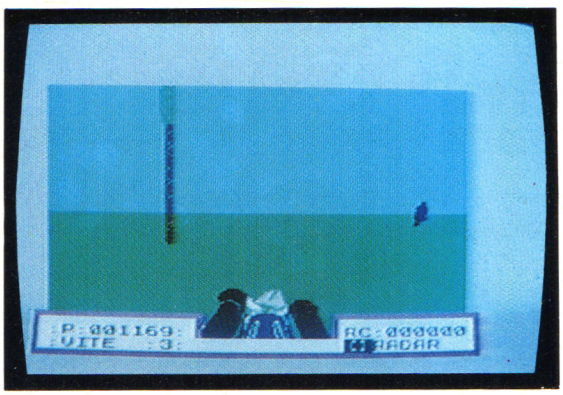
ENDURO



Per il Commodore 64 occorre usare il joystick.

ENDURO

Il gioco riproduce con incredibile realismo la "baja 1000", la più dura e difficile corsa del mondo.
Vince chi schivando gli ostacoli che intralciano il percorso riesce a superare uno ad uno tutti i concorrenti, anche a costo di... far fuoco su di loro.
Le difficoltà aumentano man mano che ci si avvicina al traguardo.

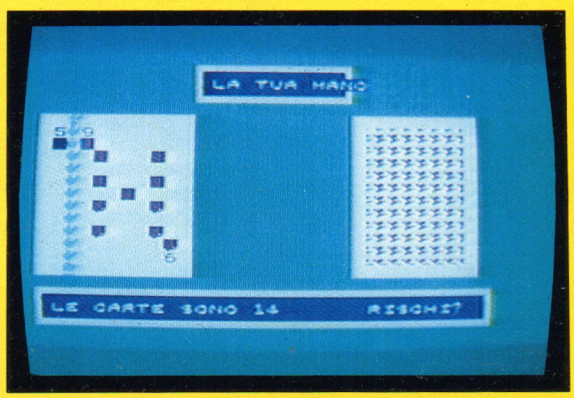


Si gioca con la tastiera: premere il tasto 1 per andare a sinistra; il tasto 0 per andare a destra, il tasto 9 per accelerare; il tasto 8 per frenare e tutti i 10 tasti da caps shift a break per far fuoco.

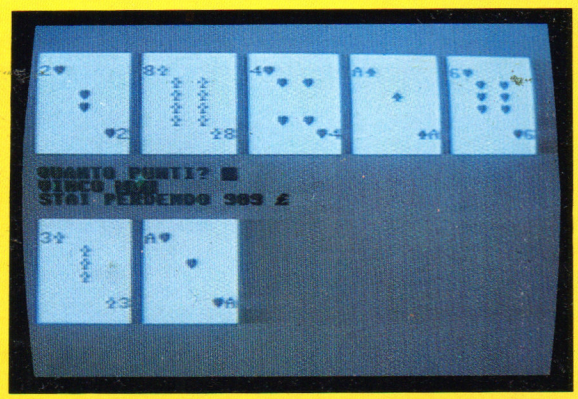
IL GIOCO DEL VENTUNO

IL GIOCO DEL VENTUNO

È la versione "elettronica" di uno dei più popolari giochi di carte; l'asso vale, a scelta, uno o undici punti; ogni figura vale 10 punti; tutte le altre carte conservano il loro valore nominale. Il computer svolge le funzioni di croupier e il giocatore, "chiamando" una carta dopo l'altra, deve tentare di raggiungere il punteggio totale di 21: chi supera il 21, "sballa"; in caso di parità con le carte scoperte dal computer, è quest'ultimo a vincere.

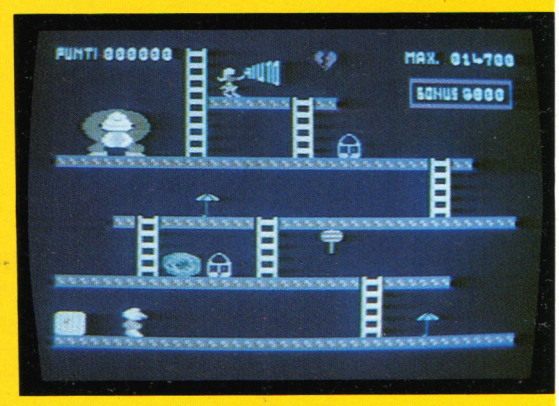


Per caricare il gioco sullo Spectrum, tenete presente che occorrono 48k.
Per giocare, seguire le istruzioni che appaiono sul video.



Per il Commodore 64, seguire le istruzioni che appaiono sul video.

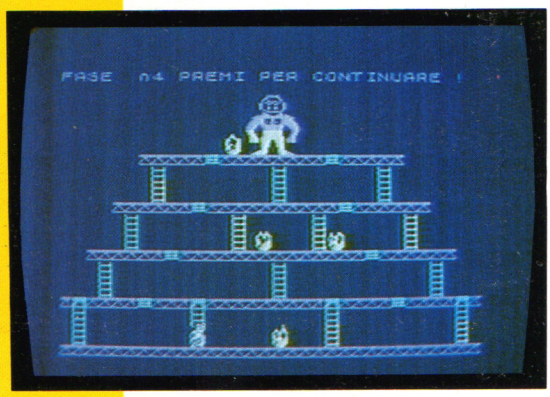
KING KONG



Con il Commodore 64 si gioca solo con il joystick.

KING-KONG

Il giocatore impersona Mario, l'eroe che deve salvare la fidanzata dalle grinfie di un brutto e irascibile scimmione. Prima di poter raggiungere la propria amata, Mario deve superare tutta una serie di ostacoli sempre più difficili (appaiono in progressione su quattro schermi diversi) cercando di evitare uno dopo l'altro i barili che gli vengono lanciati addosso.



Per caricare il gioco sullo Spectrum tenete presente che occorrono 48k.
Si gioca con la tastiera: premere il tasto M per andare a destra; il tasto N per andare a sinistra; la lettera S per andare in alto; la lettera X per andare in basso e la lettera A per saltare.

MAXI ARCHIVIO (C. 64) TAPE-TEST (ZX Spectrum)

Il maxi archivio consente la "memorizzazione", la catalogazione di centinaia di titoli di libri, di dischi, di musicassette, di nomi, cognomi, indirizzi ecc., ma, soprattutto, la successiva ricerca in pochissimo tempo.
Seguire attentamente le istruzioni che appaiono sul video per immagazzinare tutti i dati da archiviare, in cassetta o su FLOPPY DISK a scelta!

MAXI ARCHIVIO / TAPE TEST

Ecco, infine, due programmi "pratici" di grande utilità: il maxi archivio per chi possiede il Commodore 64 e il Tape test per chi possiede lo Spectrum.

Il tape test è un programma studiato apposta per tarare con l'impiego del vostro stesso personal computer e ricorrendo al cacciavite-taratore, il registratore dello Spectrum, per sottoporlo ad un'accurato controllo senza dover ricorrere a tecnici specializzati.
Il programma gira indifferentemente sia su 16 che su 48k.
Le istruzioni per l'uso e i dati di confronto e di taratura, appaiono direttamente sullo schermo.

Non perdete
il prossimo numero
con altri 4 fantastici
videogiochi
e un prezioso
"programma utilità"

Per il tuo ZX SPECTRUM
e per il tuo COMMODORE 64